

# Principios de diseño en visualización

**IIC2026 2020-2**

# Principios de IHC

Principios de diseño en visualización

IIC2026 2020-2

# Interfaces Humano Computador (IHC)

Principios relacionados con la interacción y mostrado de información.

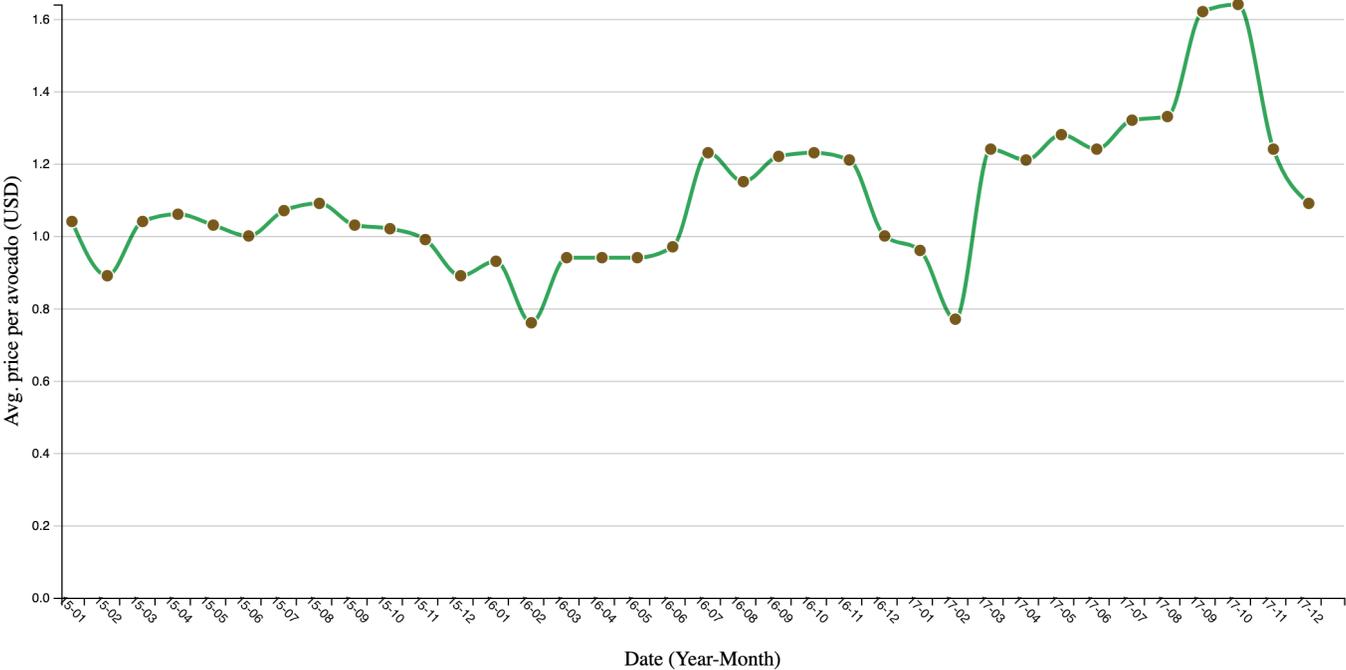
## Los ojos le ganan a la memory (*Eye beats memory*)

Para un usuario, es mucho más fácil ver información que recordarla.

# Los ojos le ganan a la memoria (*Eye beats memory*)

Conventional Avocados    Organic Avocados

Date vs. Avg. Price of avocado 🥑 (conventional)

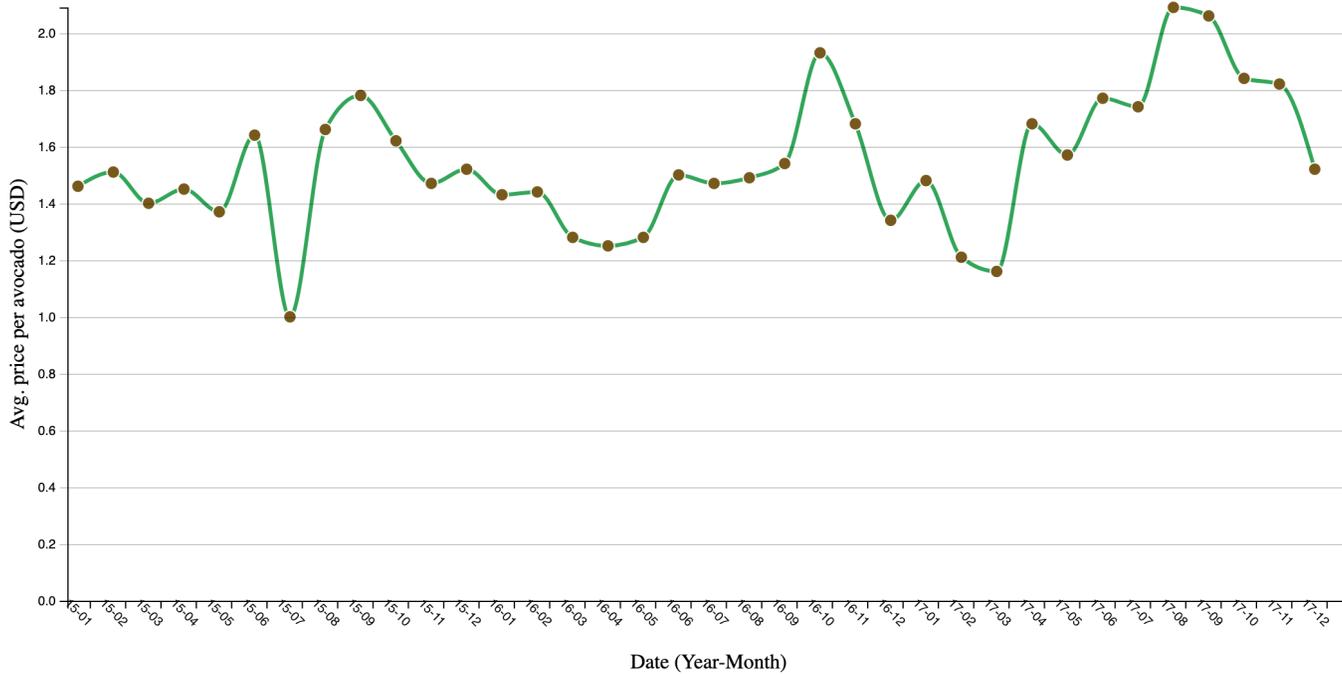


(Imagen generada por Francisca Ibarra, del Equipo Docente IIC2026)

# Los ojos le ganan a la memoria (*Eye beats memory*)

Conventional Avocados   Organic Avocados

Date vs. Avg. Price of avocado 🥑 (organic)

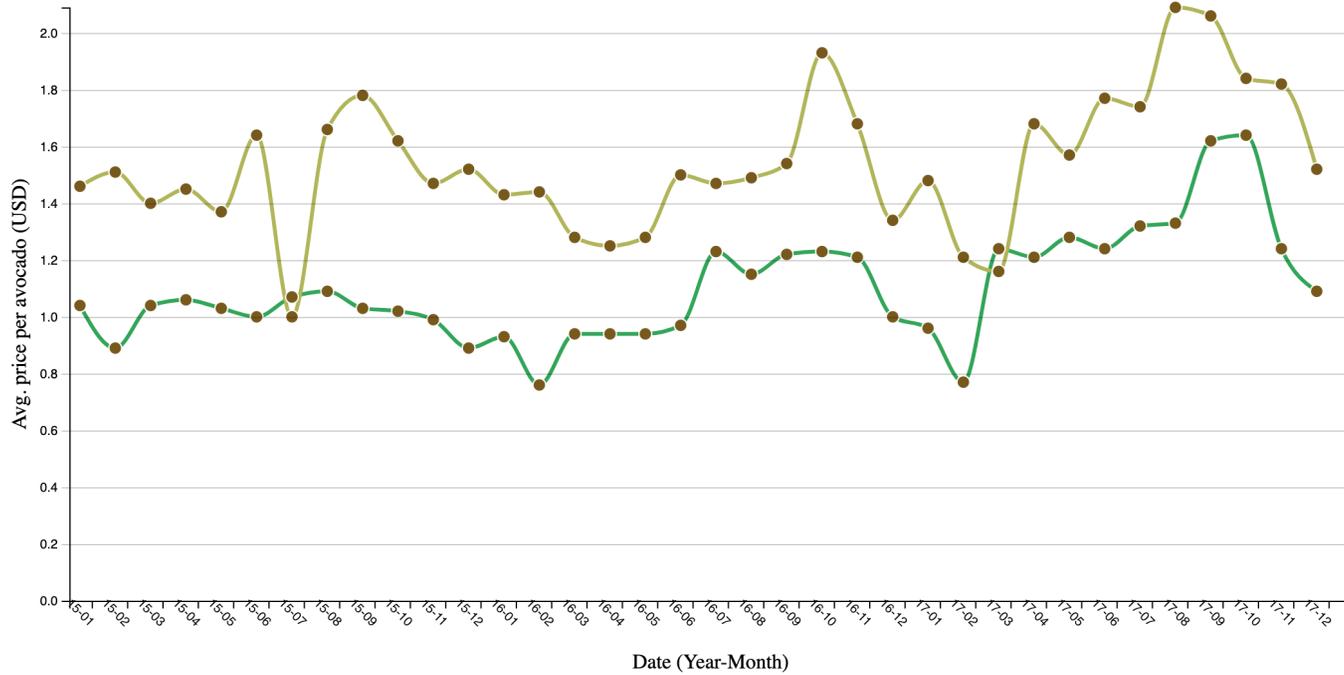


(Imagen generada por Francisca Ibarra, del Equipo Docente IIC2026)

# Los ojos le ganan a la memory (*Eye beats memory*)

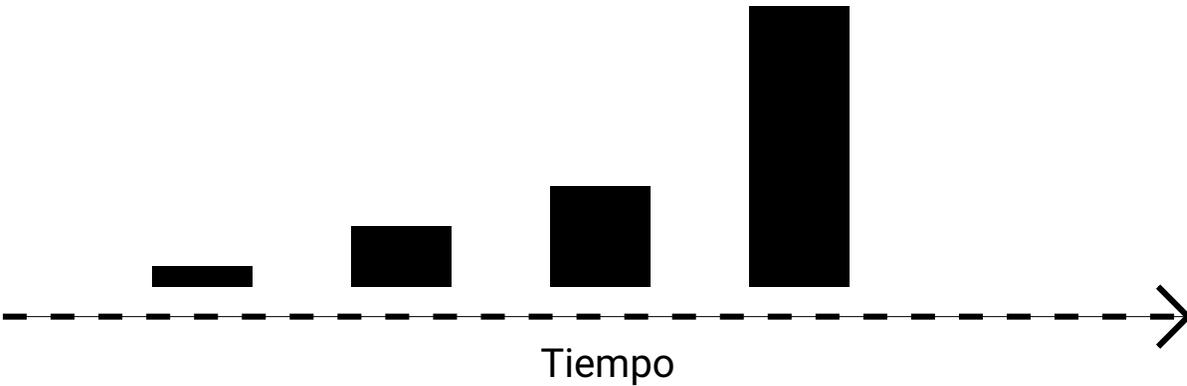
Conventional Avocados    Organic Avocados

Date vs. Avg. Price of avocado 🥑



(Imagen generada por Francisca Ibarra, del Equipo Docente IIC2026)

# Los ojos le ganan a la memory (*Eye beats memory*)



## Panorámica primero, detalles en demanda

*"Overview first, zoom and filter, details on demand"* - Ben Shneiderman

# Panorámica primero, detalles en demanda

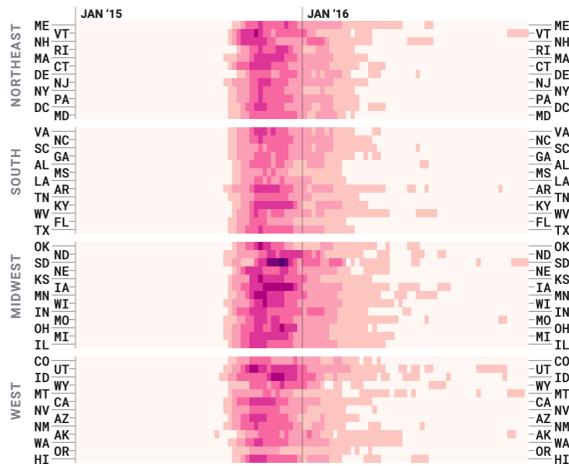
## NETFLIX AND CHILL

By State

FILTER WORD:

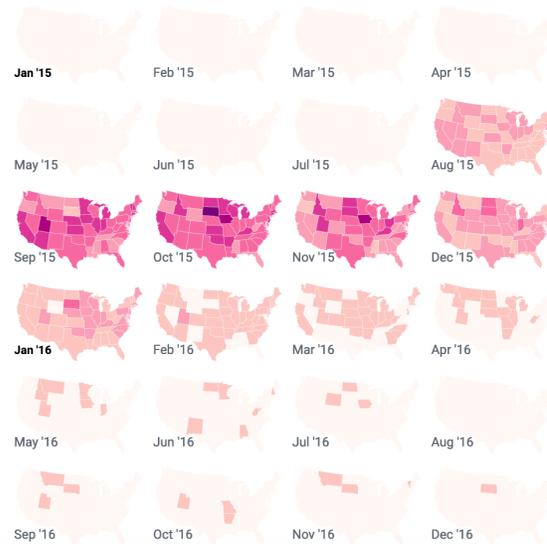
Blase · **Netflix And Chill** · Glock · Lowkey · Pleb · Quan · Pepe · Stoop · Burnt · Simmer · Chapo · Spry · Vape · Tome · Nae Nae · Shudder · Wap · Triggered · Shook · Juju · Broccoli · Woke · Holosexual · Shill · Gaslighting · Bigly · SJW · Dank Memes · Vexing · Bough · Brandish · Boolin · Quash · Wavy

Zero Search Interest     Peak Search Interest



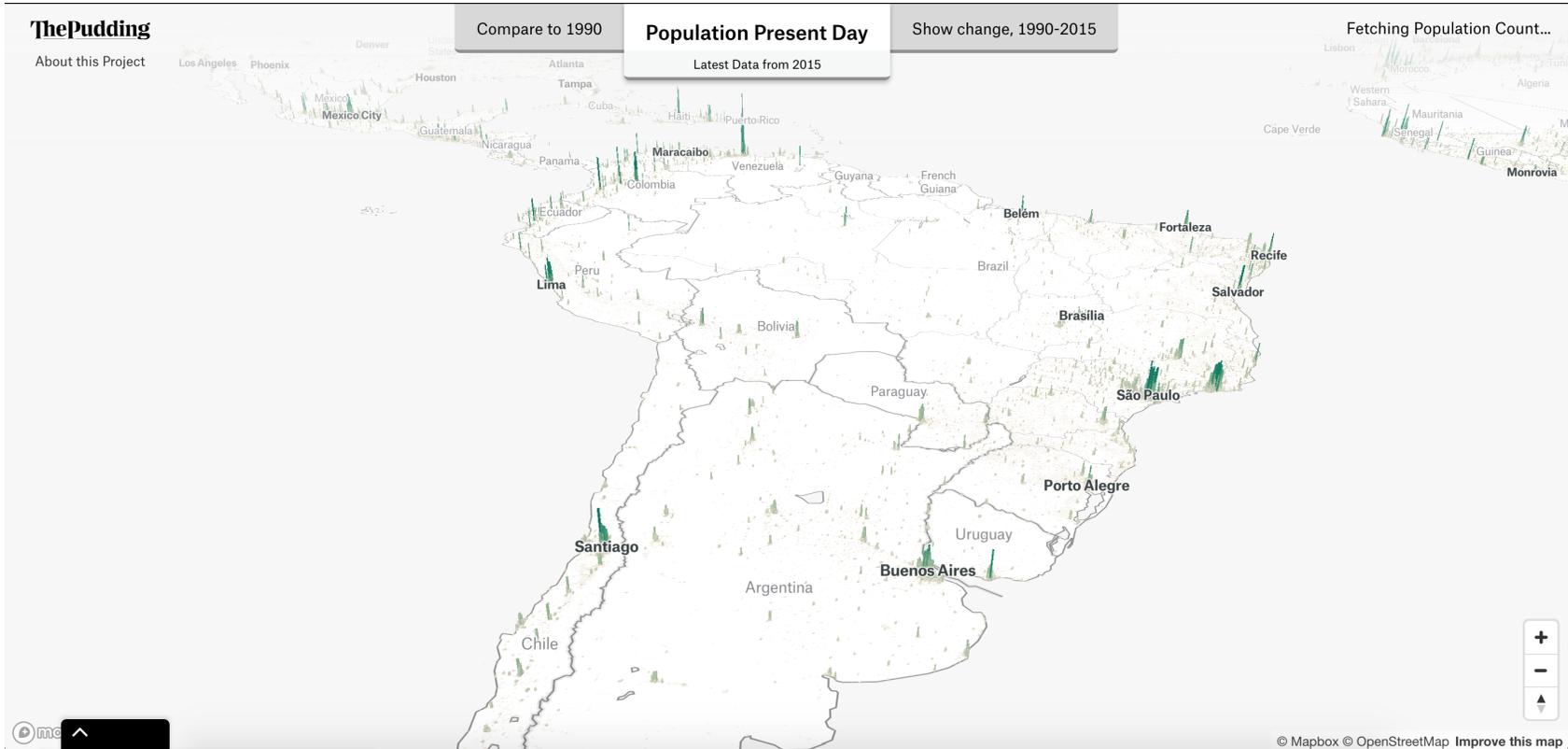
<sup>1</sup>Moving 4-week Average

[Embed This Chart](#)



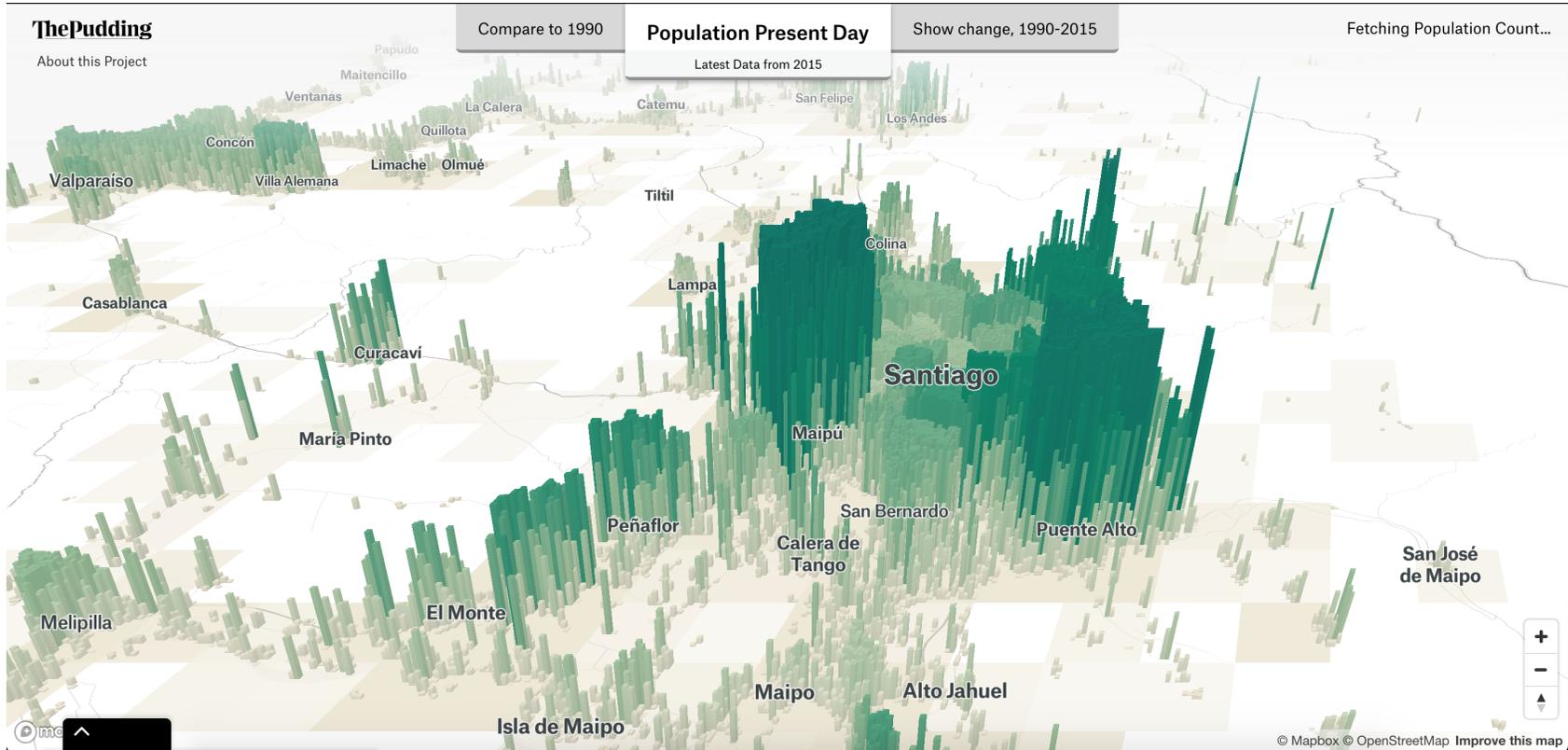


# Panorámica primero, detalles en demanda



(Imagen obtenida de [Human Terrain - Pudding.cool](https://pudding.cool/))

# Panorámica primero, detalles en demanda



(Imagen obtenida de [Human Terrain - Pudding.cool](https://pudding.cool/))

## La responsividad es requerida (*Responsiveness is required*)

Responsividad es la capacidad de una herramienta de dar respuestas ante acciones del usuario.

**Latencia:** tiempo que demora en realizarse algún proceso de respuesta en una herramienta.

## Retroalimentación visual (*Visual feedback*)

Toda respuesta visual que le entrega una herramienta a un usuario y que le provee información sobre lo que ocurre.

- Generar resultados de acción enviada por usuario.
- Notificación de recepción de acción.
- Indicador de progreso.
- Énfasis visual sobre elementos relacionados a la acción.
- ...

## Costo en latencia y atención

- Procesamiento perceptual (actualización de pantalla): 0,1 segundos.
- Respuesta (casi) inmediata (reatrolimentación visual): 1 segundo.
- Tareas breves (procesamiento complejo): 10 segundos.

# Principios de IHC

Principios de diseño en visualización

IIC2026 2020-2

¡Deja tus preguntas en los comentarios!